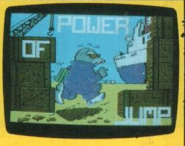
# NEW SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - N. 29

## CBM 64



## SPECTRUM 48K

FAST LOADING "BITURBO"

# VOGLIA DI SANGUE

Non credevamo che i nostri programmatori fossero così assetati di sangue! Quando poi abbiamo letto i titoli delle recensioni pubblicate su questo numero e abbiamo giocato ai videogames inseriti nella cassetta abbiamo compreso che ci eravamo proprio sbagliati. I nostri "ragazzi del computer" vogliono solo sangue. Al massimo si concedono qualche sorriso all'interno dei maze, i labirinti che a noi invece tolgono il sonno. Quasi quasi è forse meglio il sangue....


IMPORTANTE!!!

**CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX**

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

**MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!**

**POTRETE VINCERE**

**da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato**
**Lire 150.000 per il listato**

**Telefonate al 02/89401531**
**cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti**



New Special Playgames N. 29 - Periodico mensile - Marzo 1990 - Edizioni SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A.
Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

# SULLA CASSETTA

**CBM 64 LATO A**

**SPECTRUM LATO B**

| | | |
|---|---|---|
| 4 | JUMPING MOUSE | DON JOHN |
| 5 | POWER OF JUMP | FELLY |
| 6 | ELITASK | HOUSE MUSIC |
| 7 | EXPLORER | FLORA |
| 8 | SIDE SWEEPS | BAD TRACKS |
| 9 | AGUA GAME | KAIN |
| 10 | ENJOY | AUDEN |
| 11 | RIDING | INTERNATIONAL CUP |
| 12 | COMMANDO | CYCLE RACE |
| 13 | FEDERAL | IN THE MIDDLE HEART |

# IN QUESTO NUMERO


| | |
|---|---|
| 14 | PHOBIA: Come superare le paure |
| 18 | MYTH: Affrontare un dio "cattivo" tra avventura e strategia |
| 20 | ALTERED BEAST: La reincarnazione in un mondo misterioso |
| 24 | MAZEMANIA: Come uscire dai labirinti. |
| 26 | BLOODWYCH: Un gruppo di maghi immortali |

C64

# JUMPING MOUSE

Per mezzo della tua joystick dovrai muovere il topolino alla ricerca di tutti i pezzi di formaggio dello schema, rimanendo in un tempo stabilito, e disattivare la bomba, ma il gatto di casa gli darà la caccia cercando di impedirgli di compiere la sua missione; per questo il nostro topolino dovrà camminare sugli scaffali o abbastanza in alto da non essere raggiunto. Potrà saltare con facilità e gettare alcuni oggetti sulla testa del gatto che rimarrà immobilizzato per un piccolo periodo di tempo. Potrà distrarre il gattaccio con il piano, il ragno, il tamburo, l'inchiostro simpatico guadagnando tempo per lui. Il buco della sua tana rappresenta il passaggio al livello successivo, ma il nostro topolino dovrà prima aver ripulito bene il livello precedente o altrimenti dovrà tornare indietro perdendo solo tempo. Divertitevi e cercate di non danneggiare troppo il povero gatto.

**JOYSTICK PORTA 2**

**FUOCO** inizio gioco

SPECTRUM

# DON JOHN

Ok!! È giunta l'ora di saltare a bordo della tua auto e percorrere le strade della California eludendo la polizia al tuo inseguimento. Fai attenzione ai veicoli che procedono sulla tua stessa traiettoria, basta un minimo tocco e volerai fuori strada alla velocità di 320 km/h.
Per coprire l'intera sezione del percorso, hai a disposizione un determinato lasso di tempo, cerca di essere quindi il più veloce possibile sfruttando al meglio i 2 rapporti di marcia (''bassa'' e ''alta'') che la vettura ha a disposizione.
Occhio alla benzina che comunque potrai reintegrare lungo il percorso. Buona fortuna!!

**JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR**

**Tasti da menù**

# POWER OF JUMP

Il protagonista del nostro gioco è scappato di prigione e si trova in una condizione fisica eccezionale che gli permette di fare salti poderosi e superare pericoli di ogni tipo nella sua ricerca della libertà. Si rifugerà nel mondo criminale che gli offre la possibilità di respirare aria fresca e di vivere di nuovo alla luce del sole. Nella speranza di completare il suo viaggio verso la salvezza si è munito di un kit di 21 oggetti, dei quali solo cinque saranno essenziali per la soluzione della avventura, ma non fatevi prendere dalla smania di utilizzarli subito, selezionateli quando pensate di essere ad un punto morto. Sul vostro percorso troverete anche delle monete d'oro, raccoglietele, come tutti gli altri oggetti, perché vi saranno senz'altro utili per proseguire verso la vostra meta.

## JOYSTICK PORTA 2

| | |
|---|---|
| **Z** | sinistra |
| **X** | destra |
| **;** | su |
| **?** | giù |
| **SPAZIO** | salta |
| **R** | ridefinire tasti |
| **FUOCO** | inizio gioco<br>scelta oggetti |

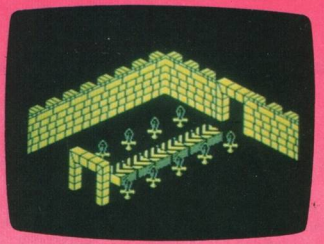
# FELLY

È il più classico dei giochi in tre dimensioni. Ti trovi in un castello e, vestito da cavaliere medievale, dovrai perlustrare ogni singola stanza, distruggendo via via tutti i vari mostri e fantasmi che incontrerai sul tuo tragitto.

Solo così, dopo una lunga ed estenuante lotta all'ultimo sangue, potrai arrivare alla porta che ti permetterà di uscire dal castello incantato.

Inoltre, quando sarà necessario, potrai anche spostare degli oggetti che ti apriranno la strada verso punti in cui altrimenti, ti sarebbe negata.

Agisci sempre con estrema cautela e la vittoria sul male sarà, anche questa volta, l'unica soluzione possibile.

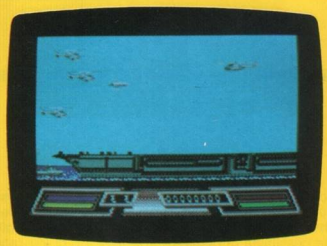


## JOYSTICK AGF

| | |
|---|---|
| **5** | sinistra |
| **9** | destra |
| **7** | su |
| **6** | giù |
| ∅ | fuoco |

## ELITASK

Era un predone, un soldato di ventura, per soldi faceva qualunque cosa e ogni compito affidatogli era portato a termine. Un giorno venne arrestato dalla Compagnia, che decise che era troppo utile per eliminarlo. Arruolato nella Marina, Marauder venne addestrato a pilotare elicotteri leggeri e solo l'Alto Comando sapeva che non era una comune recluta. Quando appare sullo schermo la missione affidata a Marauder, studiala e annota le istruzioni, ricorda che il livello sarà completato solo se avrai raggiunto il tuo scopo. Marauder inizia il combattimento a bordo di un elicottero munito di cannone e lanciamissili, ma potrai aumentare la potenza di fuoco e di armamenti raccogliendo i contenitori con le attrezzature che cadono dagli aerei nemici abbattuti. Se riuscirai a raggiungere un buon livello potrai scrivere il tuo nome sul tabellone della Sala della Gloria.

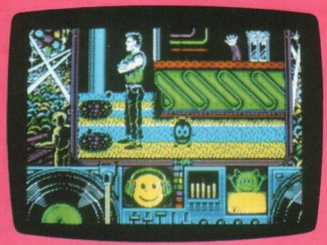


**JOYSTICK PORTA 2**

| | |
|---|---|
| **FUOCO** | inizio gioco |
| **SPAZIO** | bomba finale |

## HOUSE MUSIC

"Buon divertimento ragazzi, la discoteca HOUSE MUSIC è lieta di proporvi la miglior musica del momento, muovete le gambe e ballate al ritmo sfrenato della Disco Dance".
Queste sono le parole del DJ che invita i paganti a ballare, a dar sfogo alle loro più recondite necessità.
In questo gioco impersoni un ispettore privato che deve sorvegliare gli strani "giri" che avvengono nella sala, a causa di alcuni poco di buono. Queste persone non fanno altro che danni, creando delle macchie a terra molto nocive, sia per te che per gli altri frequentatori della discoteca.
Sparando all'impazzata dovrai eliminare questi teppisti e stare attento ai tanti pericoli disseminati nello screen di gioco. Buon divertimento!!

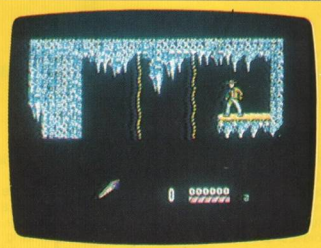


**JOYSTICK KEMPSTON**

**Tasti ridefinibili**

# EXPLORER

L'obiettivo della tua avventura è passare i diversi livelli raccogliendone in ciascuno un oggetto. Nel livello 1 devi raccogliere la Croce, ma non scordare le torce utili nelle caverne. Nel livello 2 ti trovi nelle catacombe con 6 passaggi a volta e solo un vero cercatore riconosce quello giusto per raggiungere lo scudo. Nel livello 3 arrivi sul dirigibile dove ti sarà utilissimo il lasciapassare, nel livello 4 l'unica speranza per salvare tuo padre sarà arrivare in tempo al santo calice. Il tempo ti è ostile e solo con il coraggio riuscirai ad arrivare in tempo.



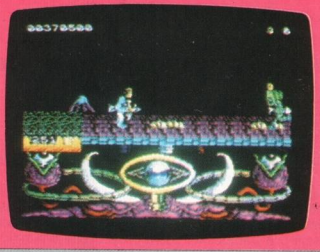
**JOYSTICK PORTA 2**

**FUOCO** inizio gioco

C64 SPECTRUM

# FLORA

Seguendo lo scroll orizzontale del gioco dovrai affrontare degli strani animali che si mischiano ad altri nemici armati. Come guerriero non sei per niente male, ma dovrai fare comunque molta attenzione a delle piante carnivore nascoste che non aspettano altro che il tuo passaggio per poterti mangiare. A darti man forte potrai trovare delle icone che ti forniranno energia, armi, vite extra, punti bonus ecc., insomma una girandola di situazioni alterne che metteranno a dura prova la tua capacità di sopravvivenza.
Non precipitare le cose, agisci con raziocinio e vedrai che la vittoria finale non ti sfuggirà.
Mano sul joystick, occhi aperti, una buona dose di fortuna sono gli ingredienti principali per una riuscita coi fiocchi. Buon divertimento!!



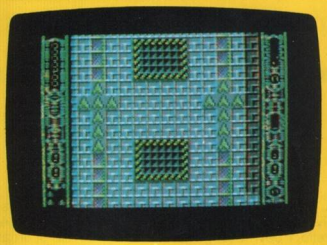
**JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR**

**Tasti ridefinibili**

SPECTRUM 48/128

## SIDE SWEEPS

Nell'anno 2123 morì uno dei più ricchi ed eccentrici uomini del mondo, che aveva fatto costruire un labirinto nel giardino di casa, formato da 20 aree indipendenti con teleport e guardate da robot. La superficie di queste aree è formata da piastrelle, ciascuna con effetti differenti. Solo il miliardario conosceva il passaggio per giungere alla fine del labirinto e si mormora che prima di morire si sia portato un oggetto di valore da nascondere in questo posto. Molti ambiscono a questo oggetto e la sfida della sua ricerca è diventata presto mitica. Tutta l'area è stata circondata da telecamere e i contendenti entrano dalla zona 1 con una navetta munita di cannone al plasma e con solo poche informazioni. Tu da partecipante alla sfida sarai capace di giungere alla soluzione?



**JOYSTICK PORTA 2**

| | |
|---|---|
| **SPAZIO** | pausa |
| **FUOCO** | inizio gioco/ricomincia |
| **Q** | fine gioco |

SPECTRUM

## BAD TRACKS

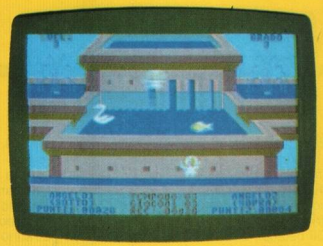
Questo bellissimo gioco in 3D prevede una serie di sfide su alcuni circuiti fra due auto.
Sei alla guida di una formidabile auto che sviluppa una potenza di 1.000 HP e dovrai percorrere una pista sopraelevata dove sono disseminati pericolosi salti con trampolino, curve paraboliche e pendii.
Per poter vincere il tuo avversario avrai a disposizione un formidabile iniettore alla nitro.
Per un certo periodo questo super-carburante ti darà la possibilità di viaggiare alla fantastica velocità di 300 miglia orarie. Fai attenzione!! In prossimità di un "salto", aumenta la velocità al massimo, eviterai di arrivare troppo lento e di finire nello strapiombo tra le due sponde. Vinci!
È un ordine.

**JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR**

**Tasti ridefinibili**

# AGUA GAME

Ecco un gioco veramente speciale e particolare per il tuo CBM-64, estremamente differente da quals'asi altro che tu abbia giocato prima. Sei un guardiano di un giardino pubblico e hai il compito di proteggere un cigno e un pesce che vivono felici nella loro vasca. Ma attenzione, se il livello dell'acqua della vasca diventa troppo alto, il cigno nuoterà via, mentre se diventerà troppo basso, il pesce morirà. Il tuo lavoro sarà quindi quello di mantenere il livello dell'acqua stabile, ma guardati dall'elefante e dal ragazzino, perché potrebbero rendere il tuo lavoro veramente difficile. Riuscirai a tenerti il lavoro di guardiano o verrai miseramente ed ingiustamente licenziato?



**JOYSTICK PORTA 2**

**FUOCO** inizio gioco

CBM 64

# KAIN

Il gioco è suddiviso in stanze, in ognuna delle quali dovrai raccogliere le chiavi necessarie per poter aprire gli scrigni e proseguire di conseguenza al livello successivo. "KAIN", però, prevede che il tuo personaggio (una specie di fantasma) possa spostare i mattoni pesanti per poter raggiungere alcuni punti dello schermo, altrimenti isolati. Dovrai proteggere il caro ectoplasma dai molteplici pericoli presenti nello schermo che, anche se sei uno spirito, potranno esserti particolarmente dannosi.
Buona fortuna!!

**CURSORI**

SPECTRUM

## ENJOY

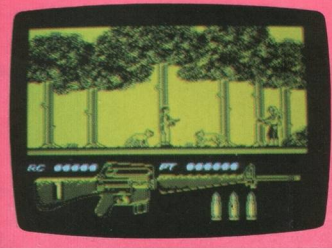
Ecco un gioco veramente strano, ti trovi a bordo, se così si può dire, di una ciambella e stai navigando un fiume irto di pericoli, come piante affioranti, massi. Il tuo scopo sarà quello di passare sotto alle porte messe per segnare il percorso ed arrivare nel più breve tempo possibile al traguardo. Gli ostacoli che troverai sulla tua strada potranno semplicemente modificare la tua rotta, come le sorgenti zampillanti, o peggio ancora far scoppiare la tua ciambella, cosicché tu cadrai in acqua, ottenendo la squalifica. Attento a non perderti le porte altrimenti dovrai ricominciare daccapo e ricorda che a mano a mano che avanzi nella tua impresa il compito sarà sempre più difficile perché gli ostacoli saranno sempre maggiori, come fiocine volanti, coccodrilli. Stai anche attento ai tifosi dei tuoi avversari che cercheranno di ostacolarti in ogni modo e a non arenarti nelle anse.

**JOYSTICK PORTA 1/2**
**SHIFT F8 JOY/TASTIERA**

| | |
|---|---|
| **2 / X** | avanti |
| **A / D** | indietro |
| **SHIFT F2** | pausa |
| **SHIFT F3** | ricomincia |
| **SHIFT F6** | musica/effetti sonori |
| **RUNSTOP/ RESTORE** | fine gioco |

## AUDEN

Altro che "RAMBO"!!
Armato di un semplice fucile ti trovi ad affrontare un numero impressionante di nanini armati e relativi cani anti-uomo.
Seguendo lo scorrimento orizzontale del gioco dovrai annientare tutte le forze nemiche ed arrivare alla reggia del "Cattivo" per liberare i prigionieri in attesa di essere giustiziati.
I colpi nemici sono molto veloci in quanto usano delle sofisticate armi automatiche capaci di sparare oltre 15 colpi al secondo; fai bene attenzione quindi ad essi e ai cani feroci che sono pronti per saltarti addosso.
Non adagiarti sugli allori. Cerca di stare sempre all'erta evitando di compiere movimenti pericolosi che metterebbero a dura prova la tua resistenza.
Buona fortuna!!



**JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR**
**Tast ridefinibili**

# RIDING

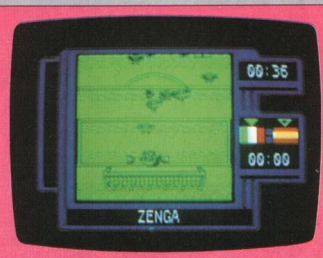
L'attacco alla diligenza da parte degli indiani è la scena che non manca mai in qualsiasi western che si rispetti e non saremo certo noi a non rispettare questa regola. Nella nostra avventura dovrete difendere i vostri passeggeri attaccati dagli indiani facendo piazza pulita dei vostri avversari. Dovrete naturalmente fare affidamento sulla vostra buona mira e prontezza di riflessi, perché non avrete veramente il tempo di pensare ad una strategia di difesa. Sparate a più non posso e mantenete i nervi saldi, perché se vi farete prendere dal panico per voi e i vostri protetti sarà la fine. Le munizioni fortunatamente non vi mancheranno e potrete alla fine risultare vittoriosi, dimostrando ancora una volta le vostre capacità.

**JOYSTICK PORTA 2**

**FUOCO** inizio gioco

CBM 64

# INTERNATIONAL CUP




Molto bene, anzi... benissimo!!
Questo video-game che tratta un'avvincente gara di football, è molto più bello di ogni altro gioco che fino ad ora hai avuto il piacere di osservare. Potrai competere contro tutte le squadre europee ed aggiudicarti la finalissima. Se lo preferisci potrai sfidare un tuo amico e dimostrargli che sei il migliore in assoluto. A differenza di molti altri giochi calcistici, potrai usufruire di calci di rigore, punizioni, falli, rimesse, corner, colpi di testa ecc., insomma in "INTERNATIONAL CUP" vi sono tutte le regole di gioco che esistono nella realtà. Cerca di essere veloce, rapido, scattante in modo da driblare tutti i tuoi avversari ed avviarti verso la porta avversaria siglando il maggior numero di goal possibile. Buon divertimento e... buona fortuna!

**JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR**

**Tasti ridefinibili**

SPECTRUM

C64

# COMMANDO

Ormai da parecchi anni in una remota regione dell'Estremo Oriente imperversa una guerra interminabile, nella quale vengono impiegati numerosi quantitativi di uomini ed armamenti. Ma il comando centrale americano si rende conto ad un certo momento che l'unico modo per porre fine al conflitto è utilizzare delle squadriglie di uomini specializzate nella lotta corpo a corpo, e che pur con carenza di armamenti, non facili da rifornire, siano in grado di controbattere l'offensiva nemica ed avere la meglio. Hai avuto l'opportunità di entrare a far parte di uno di questi gruppi e subito ti troverai nel bel mezzo dell'azione, proprio come desideravi. Distruggi tutto quando è sul tuo cammino, anche tutto quanto potrebbe essere usato dai tuoi nemici per nascondersi ed approfitta della tua precisione di tiro per incrementare le tue munizioni, che i nemici lasciano indifese o colpendo alcuni oggetti che ti faranno ottenere armi supplementari. Ricorda che le bombe a mano devono essere preferibilmente usate quando hai numerosi nemici da abbattere e di tenere sempre d'occhio l'indicatore dei danni al nemico (blu) che virerà al rosso all'aumentare delle perdite dei tuoi avversari.

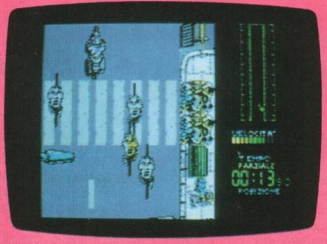
## JOYSTICK PORA 2

| | |
|---|---|
| **FUOCO** | inizio gioco |
| **;** | su |
| **/** | giù |
| **Z** | sinistra |
| **X** | destra |
| **FRECCIA SIN** | pausa sì/no |
| **INST/DEL** | fine gioco |

SPECTRUM

# CYCLE RACE

Questa è l'ultima ed entusiasmante parte della serie dei giochi ciclistici.
Ora dovrai affrontare la tappa più difficile, dove i pericoli sono onnipresenti: la tappa cittadina. Come detto in precedenza gli ostacoli da superare sono molteplici e tutti assai pericolosi. Dovrai fare attenzione alle moto con telecamera che inquadrano la gara; queste ultime, molto spesso, ti vengono addosso provocandoti danni sgradevoli. La vista di "CYCLE RACE" è dall'alto e per pedalare dovrai premere fuoco il più velomente possibile. Per aiutarti nella corsa, c'è anche una piantina, visibile sullo screen, che indica la posizione del primo concorrente, rispetto a te.
Buona fortuna!!

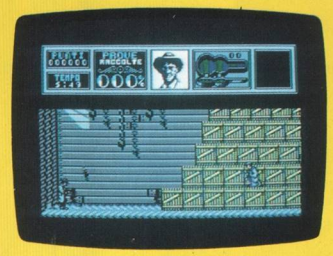


## TASTIERA

| | |
|---|---|
| **Q** | alto |
| **A** | basso |
| **O** | sinistra |
| **P** | destra |

# FEDERAL

Appena il gioco è stato caricato ed appare la prima schermata ci troviamo proiettati nella Chicago degli anni 20. Qui sei il capo di una squadra speciale di polizia che deve vedersela innanzitutto con la banda di Al Capone e sarà gioco forza vincere ogni volta, per dimostrare al temuto gangster che non avete paura di lui. L'ultima informazione pervenutati ti ha reso noto che la banda del tuo nemico è all'opera in un magazzino abbandonato, e qui imbottiglia liquori. Irrompi nel loro covo nel tentativo di interrompere la loro truffa. Questo attacco però nasconderà una piacevole sorpresa: nel magazzino ci sono anche alcuni ragionieri del bandito, che potrai catturare per raccogliere prove sulle sue losche attività, una freccia ti guiderà verso quelle che sono presenti nel magazzino. Potrai raccogliere anche munizioni supplementari. Buona fortuna, capo!

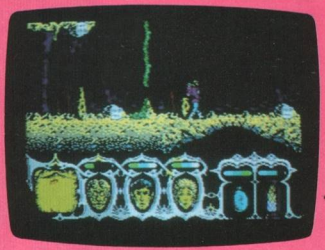


## JOYSTICK PORTA 2

| | |
|---|---|
| **Q** | su |
| **A** | giù |
| **O** | sinistra |
| **P** | destra |
| **SPAZIO** | fuoco |
| **F1** | pausa |
| **RUN/STOP** | fine gioco |

# IN THE MIDDLE HEART

Chi di noi non ha letto qualche libro del grande Jules Verne?! In questo video-game ti troverai ad affrontare le pericolose creature che popolano il centro della terra.
Nel buio più assoluto delle voragini terrestri, potrai usare delle sfere incandescenti che ti permetteranno di vedere ciò che ti circonda.
Fai bene attenzione a non fare salti troppo elevati poiché comportano un calo di energia direttamente proporzionale all'elevatura del salto suddetto. Usa la corda per poterti districare da situazioni complicate e stai attento ai pipistrelli e a tutte le cose che si muovono nello schermo.
Nessun uomo è arrivato sin'ora al centro del nostro pianeta, cosa ne diresti di essere tu il primo eroe?! Provaci e buona fortuna!!



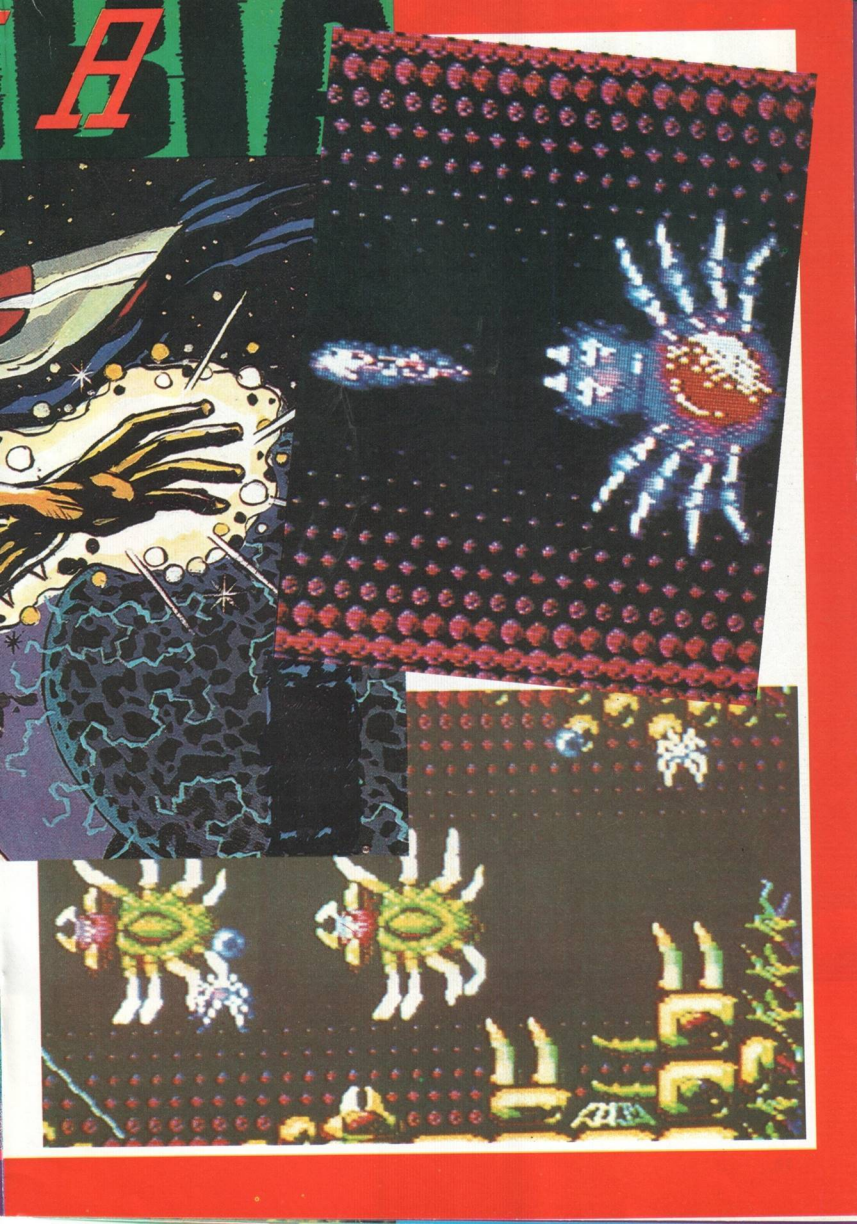
## TASTIERA

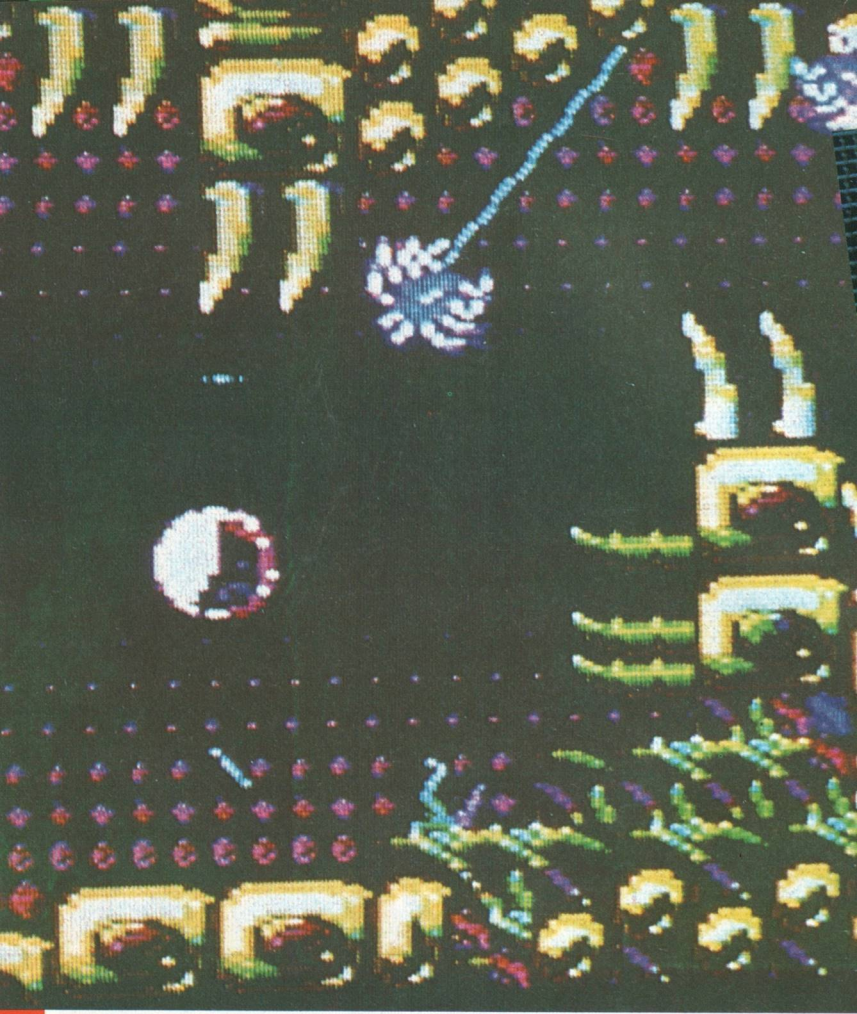
| | |
|---|---|
| **Q** | alto |
| **A** | basso |
| **O** | sinistra |
| **P** | destra |

# PHOBIA

Tenete a portata di mano la camicia di forza, poiché questo psicogioco di Tony Crowther vi farà impazzire servendosi dei vostri terrori inconsci! **Phobia** è un gioco a uno o due giocatori con scrolling orizzontale, una missione di salvataggio ambientata in un sistema solare decisamente sinistro. Tra la vostra astronave e il vostro obiettivo finale, il Sole — dove un certo Phobos tiene prigioniero l'Imperatore Galattico — stanno ben quindici pianeti. Prima di poter raggiungere il sole e liberare l'Imperatore, dovrete trovare i nove frammenti di uno schermo anticalore, frammenti ovviamente disseminati tra vari punti a voi ignoti del sistema.

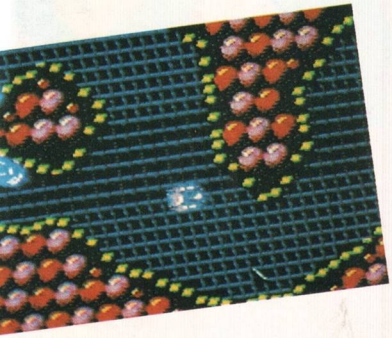
Prevedendo una spedizione di salvataggio, Phobos ha popolato ciascun pianeta di mostri tratti dai peggiori incubi dell'uomo. Il primo pianeta che dovete sorvolare è pieno di giganteschi ragni che lanciano ragnatele e bombe venefiche contro la vostra astronave. Fortunatamente, ogni ragno morto vi dà diritto a certi bonus-fuoco rapido, missili, maggior velocità e così via. Dopo aver fatto fuori il megamostro alla fine di questa par-





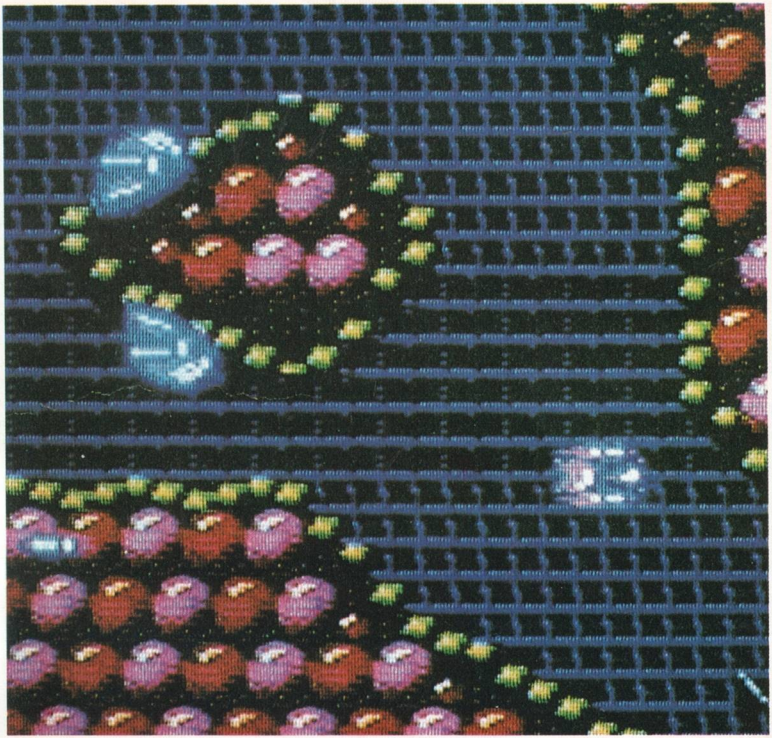
te, sarete ancora a metà del primo pianeta; nella seconda parte attraverserete un dedalo tortuoso di passaggi in fondo al quale si trova un uovo. Sparate al guscio e apparirà un punto di domanda che — se siete fortunati — sarà una parte dello schermo anticalore.

Se fino ad ora questo può sembrare un gioco avventuroso simile a mille altri, occorre notare che **Phobia** contiene un paio di brillanti innovazioni. Se scegliete il modo a un solo giocatore, basta premere la spaziatrice per ottenere una seconda nave, che rad-



doppia la vostra potenza di fuoco ma vi rende anche bersagli più visibili. Se invece giocate in due, sparando alle spalle dell'astronave del compagno lo si mette in grado di lanciare tre missili inarrestabili.

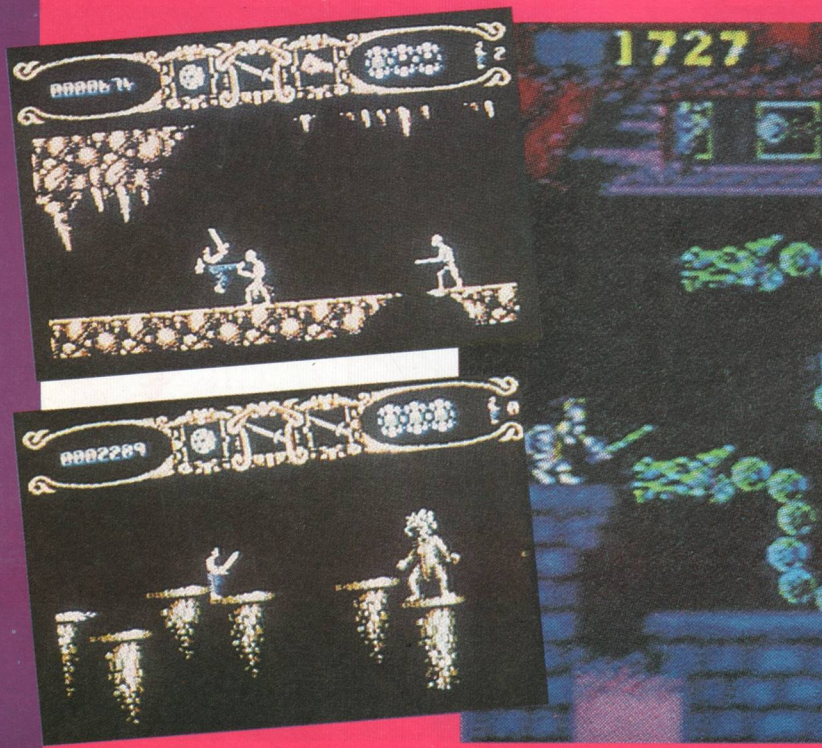
Ma l'innovazione tecnica più brillante di **Phobia** è il color switching, grazie al quale sul C64 (che fornisce solo 16 colori) il gioco sfrutta ben 32 colori... e questo rende davvero belli gli sprites e gli sfondi. Bisogna dire però che non sono molte le occasioni in cui ci si può soffermare ad ammirare i paesaggi: orde di mostri appaiono da tutte le direzioni, e anche i giocatori dai riflessi più pronti avranno il loro bel da fare. Il sensore di collisioni vi sarà utile, ma ciò non significa che il gioco sia facile.



# MY

Immaginate di uscire felici e tranquilli dal supermercato con le borse della spesa, quando all'improvviso una specie di tunnel di luce vi ingoia e vi porta a ritroso nel tempo mentre una voce ieratica vi informa che gli dei "buoni" hanno prescelto proprio voi per affrontare Dameron, un dio "cattivo" che minaccia di sterminare la razza umana dell'antichità.

Subito dopo, vi ritrovate in una caverna popolata di scheletri armati di spada e di arpie dai micidiali artigli. La vostra unica difesa sono i pugni, la velocità e l'agilità, ma se siete fortunati, sconfiggendo qualche mostro potrete ottenere delle armi che vi saranno utili, come ad esempio tridenti, spade e sfere di fuoco magiche dagli effetti devastanti. Dopo aver ucciso la Chimera che monta la



# TH

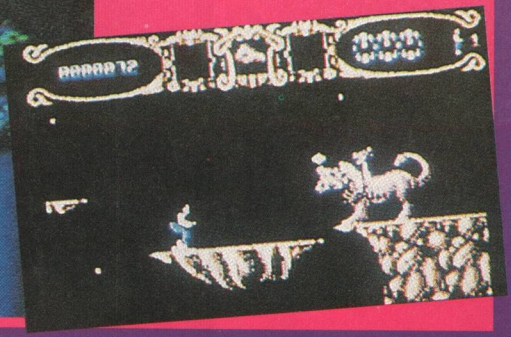
guardia all'uscita dalla caverna, vi troverete all'aperto in mezzo a una folla di greci bellicosi. Attenti alla Sirena, che prima vi attira a sé e poi si trasforma in un enorme serpente: datele un cazzotto e sparirà, lasciandosi dietro un utile amuleto.

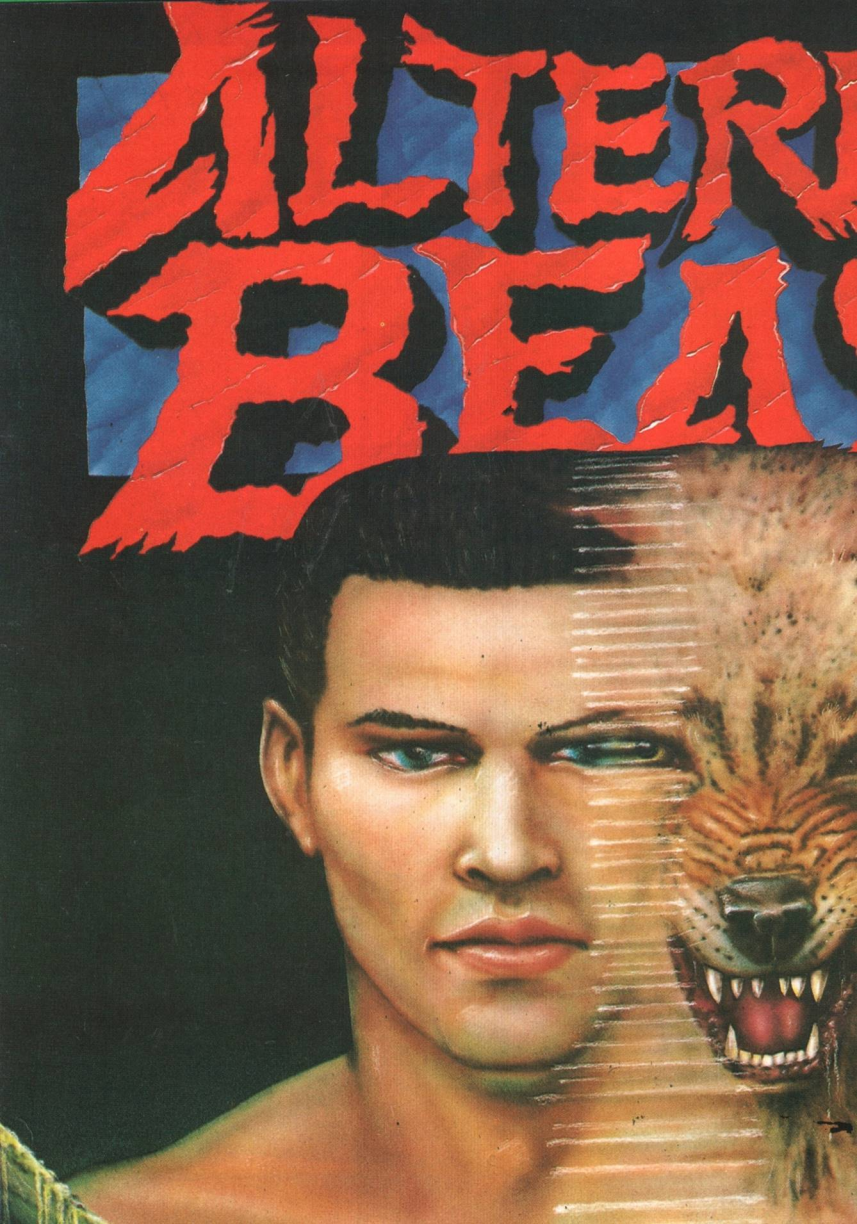
**Myth** è un gioco a piattaforme avventuroso suddiviso in nove parti di botte e in una parte di strategia: almeno una volta per ciascun livello, quando incontrerete il megamostro da ammazzare dovrete ragionare non poco sulla miglior tattica da seguire. Sappiate che di solito vi occorrerà un certo oggetto acquistato in una fase precedente del gioco: per esempio, per uccidere l'Idra dalle mille teste, dovrete prima decapitare la Gorgone e poi servirvi della sua testa per pietrificare l'Idra.

Nel corso del gioco dovrete misurarvi con mostri e dei delle mitologie classiche, egizie e nordiche. Per tutto ciò occorrono ben quattro caricamenti, quindi prima di giungere ad affrontare Dameron dovrete sudare non poco.

Quell'inimitabile Picasso dei pixel che è Bob Stevenson ha realizzato la grafica della versione Commodore, rendendola molto dettagliata malgrado le dimensioni limitate. L'animazione degli sprite (specie quello del protagonista) è eccellente, e i suoi salti, le sue corse e i suoi calci sembrano quasi in Rotoscope. Anche gli effetti sonori sono buoni, e vanno dalla sintesi vocale allo sferragliare delle spade ai clamori della folla.

**Myth** è un gioco fantasioso che non cade nella solita routine di molti altri giochi analoghi, e che vi darà parecchie ore di sano divertimento. E che sarà senza dubbio un altro successo per la System 3, che lo ha pubblicato.




ALTER
BEA

Almeno all'inizio del gioco, non dovete preoccuparvi troppo di quanto vi succede, poiché siete già morti! Accade poi che un mago buono vi salvi dalla decomposizione e vi rianimi per fare di voi il suo aiutante. Appena usciti dalla tomba, vi mettete di buzzo buono a compiere una quantità di imprese.

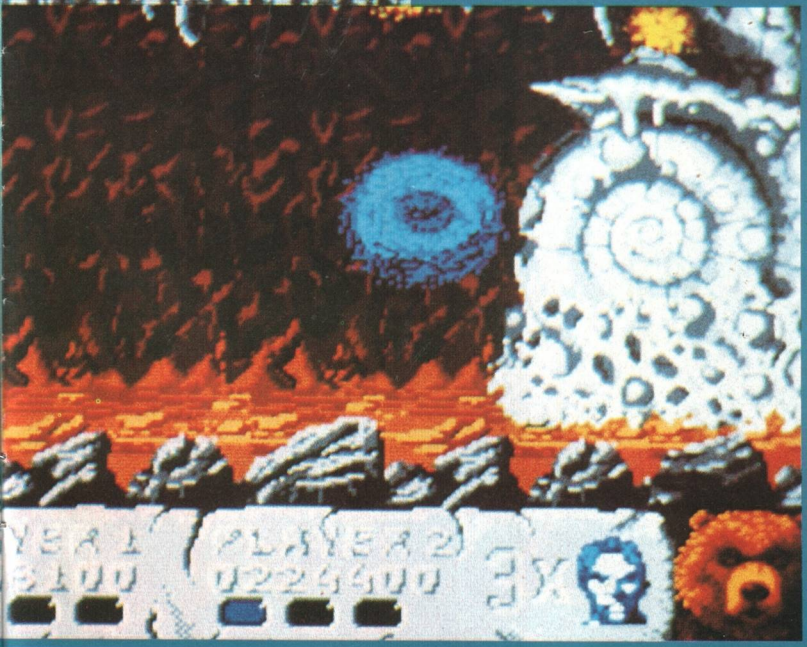
Non sono solo però le forze del bene a saper rianimare i cadaveri, ma anche i cattivi, e quindi al primo livello scoprirete che i vostri avversari sono in gran parte degli zombi Non solo, ma di tanto in tanto incontrerete anche dei mastini infernali, che però non sono eccessivamente pericolosi: basta che li colpiate col pugno o con un calcio ed esplodono in mille pezzi.

Il mastino lampeggiante che appare ogni tanto è invece un osso particolarmente duro, il più duro del gioco: uccidetelo, e poi aprite le piccole capsule che avrete raccolto strada facendo. La prima vi renderà più tosti, la seconda vi trasformerà in un culturista dotato di mani e piedi micidiali e la terza vi trasformerà in una bestia... non solo

una bella bestia, ma anche una bestia dotata di parecchi nuovi poteri.
Al primo livello vi trasformate in un licantropo capace di scagliare delle palle di fuoco e in grado di trasformarsi a sua volta in una

palla di fuoco.
Al secondo livello sarete un drago che emette scariche di elettricità ed è avvolto da uno schermo d'energia.
Al terzo livello sarete un orso dall'alito letale e dal salto poderoso, mentre al quarto tornerete ad essere un licantropo.
Alla fine di ciascun livello c'è un mago cattivo che si trasforma in una gigantesca creatura con lo sbuffo di fumo tipico dei maghi, ma per ridurlo ad un mucchietto di polvere basterà picchiarlo sodo.
Tutti e cinque i livelli sono caratterizzati da un'ottima grafica, e malgrado si siano dovute sacrificare diverse sequenze animate il gioco conserva ottimamente il look della versione da bar, ed è accompagnato da un tema musicale molto suggestivo.
La conversione si annunciava difficile, ma l'Activision l'ha saputa realizzare in modo egregio.

**Ca. bar.**



# MAZE MANIA

# MAZEMANIA

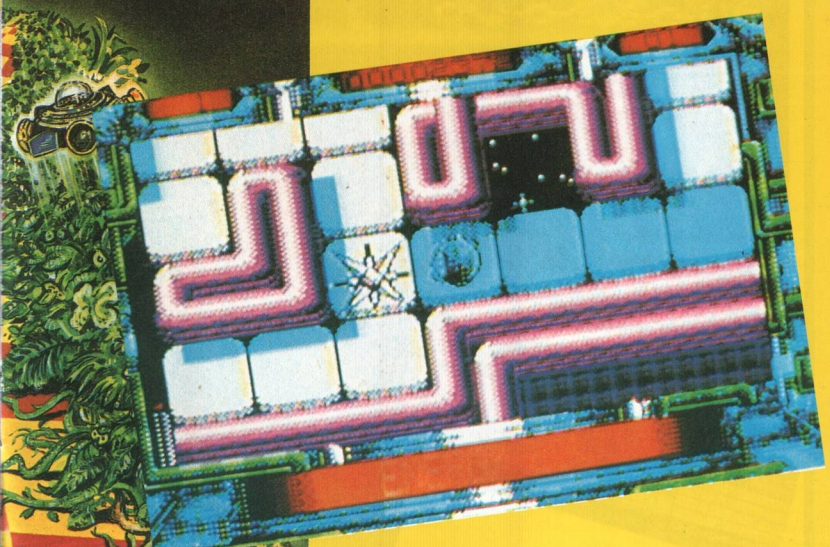
Tanto per cambiare, ecco un'ennesima variazione sul tema di **Pac-Man**. In questo caso, un certo Flippo, una specie di porcospino bipede, sta cercando di uscire dai Labirinti del Piano Superiore. Per fare ciò, deve passare sopra delle mattonelle che si rovesciano e cambiano colore. Una volta che tutte le mattonelle di un dato labirinto si sono rovesciate nel modo esatto, potrà passare al labirinto successivo tramite un misterioso teletrasporto lampeggiante.

Le cose non sono poi così facili, però. Flippo ha a disposizione solo una quantità limitata di energia, e in giro c'è un sacco di alieni che non chiede di meglio che di farlo fuori: se si fa beccare troppe volte, perde una delle sue tre vite.

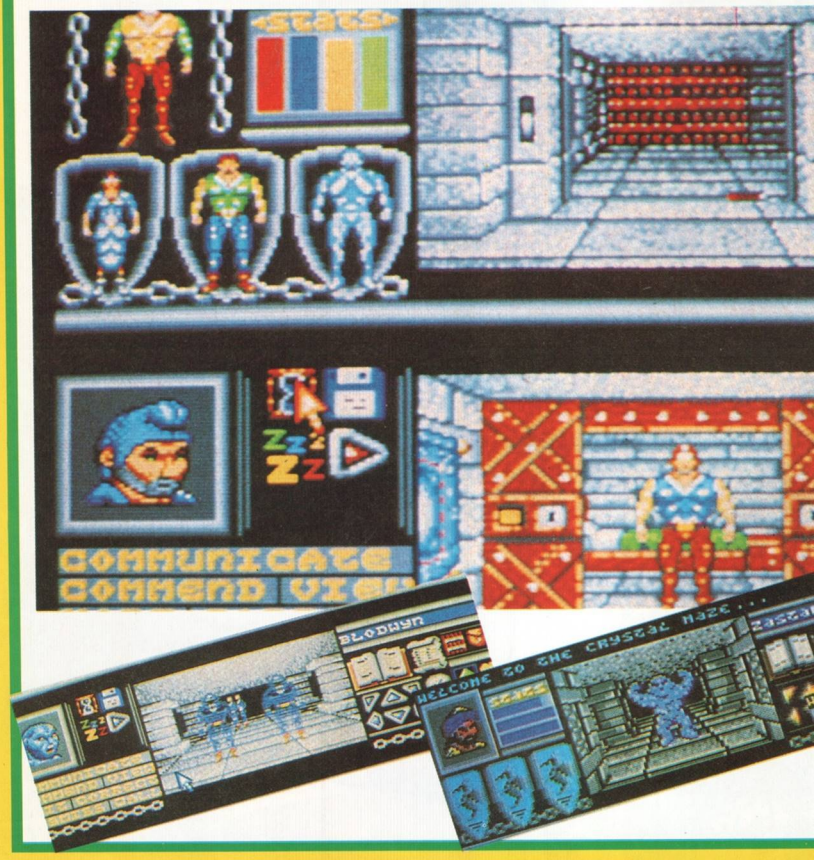
Per fortuna potrà trovare delle vite extra sotto forma di icone che lo rappresentano, e inoltre un'icona-fulmine che fornisce dell'energia supplementare e un'icona-pugno che permette di affrontare e sconfiggere parecchi alieni senza perdere le forze.

Ci sono poi delle mattonelle che cambiano colore ogni volta che ci si passa sopra, e altre che si rovesciano solo se ci si passa sopra venendo da una data direzione.

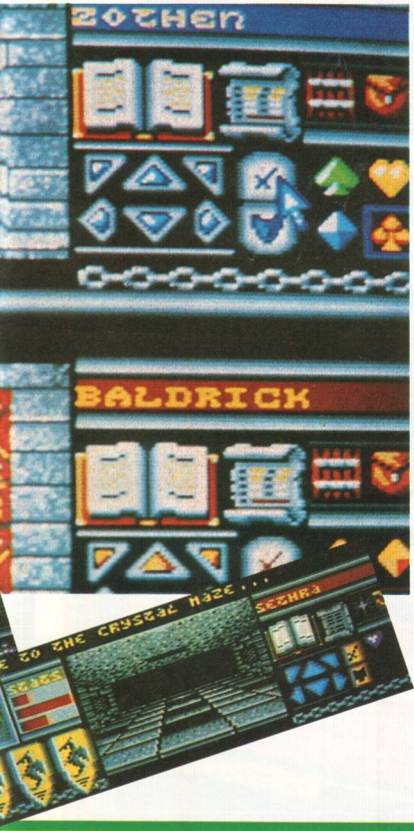
E questo è tutto. Flippo è molto simile allo **Skweek** della US Gold, ma il confronto è a tutto vantaggio di **Skweek**, che è più bello e ha molte più icone e molti più livelli. In sostanza, **Mazemania** non è malaccio, ma è troppo ripetitivo e semplicistico.



# BLOOD



# WYCH




Gli utenti dei Commodore possono essere felici: **Bloodwych** è praticamente la versione Commodore di **Dungeon Master**, concepita per uno o per due giocatori simultanei.

I Bloodwych erano un gruppo di maghi immortali e onnipotenti, custodi e protettori del mondo finché esso non venne conquistato dal maligno Zendick, che non condivideva la loro filantropia. Dopo molti anni trascorsi studiando la magia nera, Zendick si ribellò ai Bloodwych e li distrusse. Usando dei cristalli magici, egli evocò il Signore del Caos per ricreare il mondo secondo i propri desideri.

Dopo lunghi anni di dolore sotto il giogo di Zendick, i Bloodwych decidono di ribellarsi: toccherà a voi e ad altri tre compagni affrontare Zendick attraversando i labirinti di cemento di Mac Grane, risolvendo gli enigmi e rubando i cristalli magici.

Il gioco somiglia molto a **Dungeon Master**, e anche la sua meccanica è la stessa. I controlli sono costituiti da un cursore e da parecchie piccole icone. Sulla destra dello schermo appaiono i controlli per gettare gli incantesimi, aprire le porte e maneggiare gli oggetti. A sinistra ci sono le immagini dei componenti del vostro gruppo, nonché l'indicatore dei danni eventualmente subiti in battaglia.

**Bloodwych** però è molto più variato di **Dungeon Master**: più ci si addentra nel gioco, più lo si scopre ricco, ed esso è reso ancor più appassionante dal fatto che per risolvere i vari rompicapo bisogna usare la logica. Se si gioca da soli, è un gioco ricco ed appassionante; se si gioca in due, è un gioco ricco, appassionante e molto competitivo. Ottimo.

# QUESTO MESE IN EDICOLA

## IL NUOVO NUMERO DI

# LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Compro per Commodore 64: Operation Wolf, Dracula's Castle, Samurai Warrior.
Vittorio - Via Aldo Moro 1 - Frosinone 03100 - Tel. 871533.

● Vendo tantissimi giochi per Spectrum 48K-128K fra cui: Renegade III, Pacland, Real Ghostbuster, Chicago's 30, Survivor, Vindicators, Ritorno dello Jedi e tanti altri da 1800 a 2500 cadauno. Cerco anche programma che trasforma il 48K in CBM 64. Telefonare ore cena.
Giacomo Lombardi - Via Dalla Chiesa 5 - 50029 Tavarnuzze (FI) - Tel. 055/2033308.

● Cerco e compro il programma che permette di caricare sul CBM 63 i giochi dello Spectrum, solo su cassetta. Pago anche L. 30.000 (se con istruzioni in italiano). Telefonare (solo ore pasti) o scrivere:
Fabio Fagioli - Via Rotina 105 - 56021 Cascina (PI) - Tel. 050/780286.

● Compro Batman, Operation Wolf, Last Ninja 1, 2, Indiana Jones, Barbarian 1, 2, Karate I, II, China incastrato, Roger Rabbit.
Lana Thomas - Viale Carso 141/B - 46100 Mantova - Tel. 326000.

● Vendo per C64 i seguenti giochi originali a metà del loro prezzo: Dragon Ninja, Impossible Mission 2, Thunder Blade.
Davide Vincenzi - Via Stefano da Carpi, 2 - Fînale E. (MO) 41634 - Tel. 0535/93168.

● Joy club vende ultime novità su disco e cassetta per C64: Forgotten Worlds, Stormlord, Real Ghostbusters, Silkworm, Last Ninja I, II, Renegade 1, 2, 3, Dominator, Robocop, Dragon Ninja, Roger Rabbit, Rocket, Ranger, Barbarian I, II, Platoon, Savage, Armalyte. E.H. Int. Soccer, Microprose, Soccer, R-Tyoe, Thunderblade, Cybernoid I, II, ecc.
Castellani Marco - Via Solferino 5 - Falconara (AN) 60015 - Tel. 071/914806.

● Vendo per CBM 64 i migliori giochi a L. 500 + disco e spese postali. Alcuni nomi: Bubble Booble, Wonderboy, Ik + Out Run, Operation Wolf, Last Ninja, Circus Attraction, Silk Worm, Seuck, Zamzara, Summer Games II, Winter Games, Double Dragon, Golf 3D, Indiana Jones III.
Viola Diego - Via Risotorto 3 - Muggia (TS) 34015 - Tel. 040/272463.

● Cerco programma che trasformi il mio Spectrum 48K in Commodore 64. Non più di L. 5000. Telefonare ore pasti o scrivere a:
Gianluca Abbate - Via Di Vittorio 2 - Orbetello (GR) 58015 - Tel. 0564/862342.

● Cerco giochi per Commodore 128/64: Batman, Mario Bros, Supermario Bros, Ghost'n Goblins, Pratty Baby, Double Dragon, Space Ace, Robocop, Dragon's Lair, Wonderboy, Impossible Mission, Calcio Indoor, Volley Ball, Basket, Cobra, Pac Land, The Last Ninja, Bobble Bubble, cerco tutti su cassetta da L. 2.500 a L. 4.000 giocabili.
Marco Pinto - Via Fra' Cristoforo 2 - 20142 Milano - Tel. 02/8465237.

● Vendo e compro i migliori giochi per lo Spectrum ZX 128K, solo zona Cagliari.
Giampaolo Garau - Via Campidano 23 - Assemini (CA) - Tel. 945128.

● Vendo giochi duplicati per Commodore 64 a L. 5000 cad. tra i migliori: Renegade 1, 2, 3, HKM, Indiana Jones, Batman 1, 2, 3, Dragon Ninja, Vigilante, Dragon Skulls, Pitfull 2, Spedball, Blasteroids, Parigi Dakar, Gran Prix Circuit, tutti i Kung Fu (Boxe), Return of the Jedi, La prigione di Davide, Denaris e molti altri bellissimi giochi. Verdicchio Mario - Via Concezione 154 - 81027 San Felice A Cancello (CE) - Tel. 0823/251148.

● Cerco giochi per Commodore 64 tipo: Double Dragon, Out Run, Tiger Road, Robocop, Wonderboy III. Si prega di telefonare e non scrivere.
Danilo - Via Nikolayevka 18 - Milano 20152 - Tel. 4597479.

● Compro programma che permette di far girare i giochi del CBM 64 sul ZX Spectrum 48K.
Antonio Montana - Rett. Garibaldi 146 - 92027 Licata - Tel. 0922/865425.

● Vendo per Commodore 64 in disco le ultime novità. Offro e chiedo max serietà. Prezzo da concordare.
Andrea Parietti - Via Papa Giovanni XXIII - Cameriano (NO) - Tel. 54315.

● Vendo più di 500 giochi per CBM 64. I prezzi variano dalle 3.000 alle 5.000 a cassetta, contenente minimo otto giochi. Giochi bellissimi tra cui: Platoon, Calcio, Golf, Biliardo, Poker, giochi di guerra, ecc.
Dareglia Mauro - Via Polidoro da Caravaggio, 5 - Milano 20156 - Tel. 33403873.

● La P.G. Software mette in vendita bellissimi giochi da bar a L. 500 l'uno. Qualche esempio. Italy 90, Mexico 86, Vengeance, Coppa Davis, Renegade III, 720°, Bolle Bolle, Out Run, Garfield, Operation Wolf, Bruce Lee, L'orso Yoghi, Sala giochi, ecc. I giochi sono per Commodore e solo su cassetta.
Guidi Lorenzo - Via Montemagnu - Quarrata (PT) 51030 - Tel. 735057.

● Compro giochi per CBM 64K e duplicatore tutto a basso prezzo, giochi massimo L. 5000 e duplicatore massimo L. 20.000. Cerco anche un programma che trasformi il CBM 64K in Spectrum 48K. Scrivetemei o meglio telefonatemi al più presto.
Silvia Ferrari - Via F. Magni 42 - 51100 Pistoia - Tel. 0573/366975.

● Vendo giochi duplicati come: Renegade 1, 3, Stalio e Ollio, Tennis, Guerrilla, Dragon's Lair, Rambo 2 e 3, Turner Devil's Eyes II, Monster, Sub Hunter, Draconus, Prohibition, S. Fighter, Project Omega, Ninja 6, Millo Bilo, Bahnzy, Originale "Simulatori di volo" e "4 Advenger Magnifici" duplicato "Rullig Dures". Telefonate sono veramente belli questi giochi.
Caristo Carmelo - Via Salatore Nanna 3 - 96100 Siracusa - Tel. 0931/704271.

● Vendo giochi per CBM 64 come: Tarzan, Danko, Operazione Wolf, Visitors, Thundercats, Grosso guaio a China Town, e altri 300 giochi.
Giuseppe Paccaloni - Via Piazza Stazione - Porto Potenza Picena - Tel. 688218.

● Vendo giochi tipo Bomb Jack, Target Renegade, Visitors, Bionic Commando, International Match, Dable Dragon Pacmania, Target Renegade, e questi non sono i meglio. Vendo ogni gioco a L. 2000, max serietà.
Giuseppe Paccaloni - Via Piazza Stazione - Porto Potenza Picena - Tel. 688218.

● Vendo Mouse per C64. È nuovissimo con disco e programmi. Richiedo L. 50.000. A chi acquista regalo minimo 30 programmi novità. Vendo anche cartuccia per sproteggere e copiare programmi a L. 30.000. Richiedere lista delle novità dei programmi e delle cartucce o altro che vendo.
Gianni Cottogni - Via Strambino 23 - 10010 Carrone (TO) - Tel. 0125/712311.

● Vendo al fantastico prezzo di L. 230.000 Commodore 64, registratore, joystick, interfaccia e tantissimi giochi più di 400 tra cui: Out Run, Microprocessor, Double Dragon, Tiger Road, Strip Pocker, Top Gun, Buggy Boy, The Last Ninja, International Soccer, Football Manager, 1, 2, Batman, Pitstop 1, 2, California Games, Winter Games, Barbarian 2 e tantissimi altri che non posso elencare.
Fabrizio Fratarcangeli - Via Brighinoi 56 - 03100 Frosinone - Tel. 0775/852429.

● Vendo fantastici giochi per CBM 64 quali: Bouble Bubble, Thunder Blade, Dinamite Dux Altered Beast, Micro Prose Soccer, Tiger Road, Great Giana Sister, Batman, Last Ninja 2, Tank, Total Eclipse ecc., per CBM 64. Kung Fu Master, Ye ar Kung Fu 2, Terramex, Operation Wolf, Robocop. Konamy Boxing, Tennis, Biliardo, Flipper. ecc, per MSX 64K. Prezzo L. 4.000 cadauno. Pierpaolo Bottino - C.so Turati 25/5 - 10128 Torino - Tel. 011/587509.

● Cerco per CBM 64 i seguenti giochi, solo su disco: E. Hughes Soccer, Rainbow Islands, The Last Ninja 1, 2, Winter Olympiad, Seul 88, Dragons Ninja, B. Bobble, Armalyte, Star Trek, Elite, ecc. Sono disposto ad effettuare scambi, io dispongo dei seguenti giochi: Gran Prix Circuit, Test Drive 1, 2, R-Type, Salamander, Microp. Soccer (Out e Indoor), Ugh-Lympics, Summer Olympiad, Combat School, N. Zealan Story e molti altri.
Trebbi Lorenzo - Via Raffaello 29 - 41013 Castelfranco (Mo) - Tel. 059/925069.

● Vendo 20 cassette con 208 giochi a L. 134.000, poi 4 cassette omaggio + una cartuccia, giochi come 007, Calcio, Buble Buble, Transformer, Cobra Cobra. ecc. Telefonare ore pasti e la Domenica.
Mauro Perrotti - Via G. Matteotti - Roccarainola (NA) - Tel. 081/8293775.

● Compro e cerco Double Dragons a un prezzo modesto per C64.
Samuele - Via Pisana Vecchia Trau 50 - Lucca 55100 - Tel. 0583/582909.

● D.C.V. Club in provincia di Frosinone vende le "più" migliori novità nel campo dei video giochi e adventure games per CBM 64/128, da L. 1000 a L. 2000 cadauno. Alcuni esempi: Rambo 1, 2, 3, Dragon's Lair 1, 2, 3, R-Type, Superman, Batman, Microsocce, Match Day 1, 2, 3, Supercar, Street Hawk, Soccer Manager 1, 2, Star Trek, Mazinger 1, 2, Tolimar 1, 2, 3, Mister T, Green Rok Quest, L'idolo d'oro, Renegade 1, 2, Double Dragon ecc.
Rizzo Dario - Via Cese 73 - 03047 S. Giorgio Gioaliri - Tel. 0776/910665.

● Attenzione. Vendo mega super fantastici giochi come su disco. Ghostbusters, Green Beret, Cybernoid 2, Emlin Hughes International Football, Calcio con falli, Bionic Commando, Operation Wolf, Savage, Pac land, Robocop 1, 2, Rocky, Dragon Ninja. Su cassetta invece ho un programma che trasforma il C64 in ZX 48K. Out Run, Endura Racer, Ghost'n Goblins, Cobra, Microprose Soccer. Li vendo tutti a L. 1000 e 2000 in più ho il mitico giocho Last Ninja 2.
Marco - Via Olmo 98 - Vicenza 36050 - Tel. 0444/522246.

● Cerco disperatamante in cassetta per C64: The real Ghostbusters, Batman, Renegade 3, Rocky, Mario Bros, The Last Ninja, li pago non

più di 10.000 lire. Contattatemi presto. Telefonare ore pasti.
Giacomo Viotti - Via Fraz. Battagliosi, 31 - 15074 Molare (AL) - Tel. 0143/88362.

● Vendo Commodore 128 in ottime condizioni, completo di 1 joystick, 450 giochi, registratore, penna ottica. Telefonare o scrivere a:
Franco Ramondo - C.so Santarosa 22 - Cuneo (CN) - Tel. 0171/60372.

● Compro Amiga 500 completo di mouse e programmi allegati. Per accordarsi sul prezzo telefonare o scrivere a:
Franco Ramonda - C.so Santarosa 22 - Cuneo (CN) - Tel. 0171/60372.

● Il nuovo favoloso club "Kom" vi offre un vasto assortimento di videogames tratti direttamente dalla sala giochi alcuni esempi: Super Wonderboy II, Strider, Cabal, Altered Beast, Turbo Out Run, Chase MQ, Ghoul's N'Ghost e tantissimi altri, un gioco omaggio a scelta.
Massimo e Luigi - Via Taverne 38 - Agropoli 84043 - Tel. 0974/961902-0974/821826.

● Alt amico leggi qua!! La D.O.C.E.A. Soft ti offre a prezzi incredibili una vastissima gamma di programmi per C64-C16, Amiga, sia su disco che su nastro. Parecchi titoli originali, offerte speciali, spedizioni rapidissime. Arrivi settimanali, ultime novità. Richiedete la megalista gratuita.
D.O.C.E.A. Soft - C.P. 45 - 15011 Acqui Terme (AL).

● Cerco e compro il programma che permetta di caricare sul CBM 64 i giochi dello Spectrum (solo su cassetta). Pago L. 30.000. Telefonare ore pasti o scrivere a:
Fagioli Fabio - Via Rotina 105 - 56021 Cascina (PI) - Tel. 780286.

● Vendo giochi per Amiga 500, 1000, 2000, come Fling Shark, Out Run, Kik Off, New Zeland Story, Beach Volley, Superhang on, Altered Beast, Shinobi ed altri.
Angelo Malzone - Via dei Mille 18 - Trapani 91100 - Tel. 0923/24301.

● Vendo splendidi giochi per Commodore 64 sia su nastro che su disco. Novità recenti come Stunt Car Racer, Turbo Out Run, Shinobi, Continental Circus, Tusker, Power Drift, ecc. Prezzi bassi ed abbonamenti supervantaggiosi. Vendo anche un mouse (L. 30.000) e varie cartucce per sproteggere e copiare qualsiasi programma. Richiedere la lista a:
Cottogni Gianni - Via Strambino 23 - 10010 Carrone (TO) - Tel. 0125/712311.

● Compro il programma che permette di caricare i giochi del CBM 64 nello Spectrum. Inoltre vendo per Spectrum e CBM 64 i numeri 1, 4, 5, e 22 di Special Program e i numeri 3, 13, 17. 30 di Special Playgames, tra cui i giochi: Mission Impossibile, Zorro, Tarzan, Secret Agent, Ombra nera, Scuola II Mission, Horror, Gran Prix, Rider e rifolti altri. Tutte le 8 cassette con più di 60 giochi a sole L. 15.000. Per informazioni scrivere a:
Vito Valenti - Grigaletta 5ª Trav. n. 87 - 91100 Trapani - Tel. 0923/531897.

● Alla tua softeca per Spectrum mancano alcuni vecchi titoli. Ok, allora scrivimi, troverai nomi come: Sorderon's Shadow, Giroscope, Manic-Miner, Red Arrows, Beach Head 2, Monty on the Run, Streethawk, D.T. Super Test 1, 2, Dinamite Dan, Spelbound, Abu Simbel, Ghostbuster, Atic-Atac. ecc. Telefona o scrivimi, troverai sicuramente qualche titolo interessante su disco da 3,5 pollici.
Massimiliano Costa - Via S. Salvario 11 - 12050 Castellinaldo (CN) - Tel. 0173/213258.

● Eccezionale! Vendo a sole L. 40.000, 10 giochi per IBM e PC compatibili su dischetto da 5 1/4Z che offro io compreso nel prezzo. Alcuni titoli? Randage, Vette, Tetris, Arkanoid, Strip Black Jack, Simulatori di volo, in più in omaggio un gioco di mia scelta, scrivete, annuncio sempre valido.
Massimiliano Costa - Via S. Salvario 11 - 12050 Castellinaldo (CN) - Tel. 0173/213258.

● Io desidero ricevere la cassetta di Batman, e la lista dei giochi più belli.
Poiatti Giovanni - Via A. Toscanini 54 - 91026 Mazara del Vallo - Tel. 940460.

● Vendo giochi per il Commodore 64 come: Summer Games II, III, Penalty, Mr. Pizza, Una rotonda sul mare, Momocalcio, Ugo e gli amici IV, Subacqueo, a L. 700 l'uno.
Canfora Ugo - Via Sopramonte 40 - Capri - Tel. 081/8379575.

● Vendo per Spectrum 48K su nastro a prezzi stracciati i seguenti giochi. Barbarian I, II, Rambo III, Commando, Calcio Maradona con roveseiate, colpi di testa, punizioni, tiri a volo, scivolate e rimesse laterali, Tarzan Baby e tanti altri giochi. Vendo anche degli utili: il programma che registra i giochi protetti, i prezzi dei giochi li metto a L. 1000 cad. Annuncio sempre valido. Max serietà.
Harold Coladarce - Via Crocetani 200 - 03013 - Ferentino (FR).

● Causa passaggio a sistema superiore vendo Spectrum ZX più interface e manuali d'uso a L. 200.000. Vendo fantastici giochi per ZX Spectrum e CBM 64: Bouble Bouble, vari tipi Sport e migliori film. Prezzo trattabile. Telefonare dopo ore 15.
Matteo Cavallari - Via Toselli 11 - Limbiate (MI) - Tel. 02/9962824.

● Sensazionale!! Vendo ultime novità per CBM 64 su nastro: Ghost'n Goblins, Hautend House, Bagdad, Baby Kill V, Chopper, Golf Shogun, Spectrum, Torneo (calcio), Ping pong, Super Karaté, Le prigioni di Davide, Master Kung Fu, Stanlio e Olio, e 150 altri ancora tra cui bellissimi simulatori di ogni tipo.
Carlo Pitzianti - Via Campania 22 - Cagliari - Tel. 070/291060.

● Siamo Zyx, Claudius e L.H. commodoriani con contatti in "tutta Europa". Noi vi offriamo i giochi che sono constantemente nelle classifiche per C64 di tutta Italia. Giana Sister, Histeria, Trantor, Football Manager 1/2, Micropose Soccer, Mouse (Topolino) e tanti altri. Per lista inviare francobollo, annuncio valido solo per la Lombardia.
Alex Verga - Via Piave 1 - Bollate (MI) 20021 - Tel. 3330123.

● Vendo Amiga 500 + monitor 10845, Mouse 2, Jaysillk con 17 giochi a 1.500.000 trattabili, chiedere di:
Maurizio Paveri - Via S.S. Simone Giuda - Muzza di Corneglìano - Tel. 0371/69326.

● Vendo programma che trasforma il C64 in Spectrum 48K, sia su disco che su casetta. Vendo inoltre modem C4499 per C64/128 a buon prezzo.
Giuseppe Costanzo - Corso Europa 12 - Verba-

**Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 28, 20123 Milano**

| VENDO | COMPRO |
|---|---|
| CERCO | TROVO |

(cancellare i settori che non interessano)

**NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 29**

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL._____ ETA'_____

nia (NO) 28048 - Tel. 0323/556772.

● La T.N.T. Usa Games vende a prezzi regalo per il CBM 64 e per l'Amiga tutti i giochi esistenti! Ecco qualche esempio: Dragon's Lair I, II, New Zeland Story, Altared Beast, ecc.
Lorenzo Buffa - Via Emanuele Carnevale 1 - 90145 Palermo - Tel. 091/564639.

● Compro 8 cassette del CBM 64: Pac Land, Pitfall II, Zombi, Visitors, Ritorno al futuro, Labirint, Wonderboy, Ghost'n Goblins, tutti su nastro a L. 2000.
Daniele Simeoni - Via Doria 4 - Civitavecchia - Tel. 29680.

● Vendo computer Acquarius 16K + registratore compatibile con qualsiasi home + alimentatore + 14 giochi d'avventura + libretto d'uso al prezzo strabiliante di L. 150.000. Telefonare ore pasti.
Mainardi Christian - Via Forze Armate 336 - Milano 20152 - Tel. 4597560.

● Vendo Philips VG 8020, 80 Kra, 32 K Rom + cavi manuali + 150 giochi (ultimi arrivi) tutto in perfetto stato. Prezzo da trattare + joystick.
Venier Maurizio - Via Cretta 3 - Sappada 32047 - Tel. 0435/66193.

● Compro o scambio giochi su cassetta per C64: Calcio (bar), California Games, Winter Sports, Football, Managers 1, 2, 1943 (bar), Donald Duck, Gauntlet 1, 2, Road Runner, Golf, Psycho, Law of West, Over the Top, Paninaro, Warriors Castle, Legend of Kage, Paris Dakar, Gi Gioe, Pallavolo, Pallacanestro e Football Americano, Italia 90, Calcio Maradona, Scambio a pago max L. 200.
Fabrizio Chia - Via Dalmazia 101 - Carbonia (CA) 09013 - Tel. 0781/675862.

● Compro Dragon's Lair 1, 2, a L. 1000 cadauno. Telefonare ore pomeriggio.
Andrea Turati - Via Abruzzi 2/A - San Pietro di Legnago (VR) - Tel. 0442/20759.

● Vendo 2 cassette con splendidi giochi a buon prezzo per CBM 64, telefonare dalle 19 alle 20.30.
Badii Michele - Via Roma, 25 - Chianni (PI) - Tel. 0587/647017.

● Vendo Commodore 64, usato pochissimo, due registratori, duplicatore, 240 giochi, 4 Joystick, 40-45 riviste con pistati, copri tastiere. Prezzo accessibile a tutti.
Mancarella Denis - Via Dante A., 43 - Loreo (RO) - Tel. 0426/669493.

● Vendo giochi per Amiga 500, in abbonamento, ultime novità.
Giuseppe Malaspina - Via Matteotti - Formia (LT) - Tel. 0771/24618.

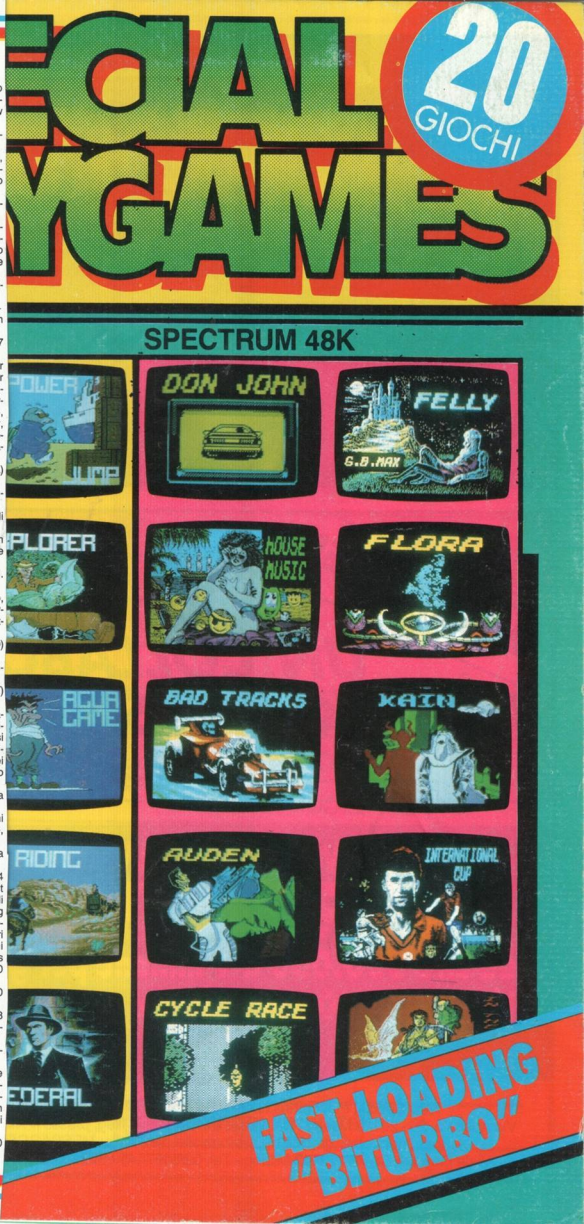
● Vendo il programma "Double Image" in grado di duplicare con un solo drive, da disco a disco, qualsiasi tipo di programma con qualsiasi protezione. Il prezzo è di L. 8000 compreso disco, spese di spedizione, istruzioni e la lista dei giochi che possiedo e che vendo a L. 500 (disco e cassetta).
Mike Rabba - Via G. De Vecchi Pieralice - Roma 00167 - Tel. 06/6384075.

● Compro per L. 10.000 massimo cad. i giochi per C64: Dragon's Lair, Barbarian e Space Ace, solo su cassetta. Telefonare o scrivere.
Matteo Tagliatti - Via Ravenna 264 - Ferrara 44100 - Tel. 0532/65649.

● Vendo a prezzi modici su cassetta per C64 giochi stupendi come: Ye Ar Kung Fu, The Last Ninja, Double Dragon, Cobra, tutti i giochi di sport, Guerriero, Mega Moto, Moto killer, King Kong, International Soccer, Il programma per registrare le testine del registratore e moltissimi altri stupendi giochi olimpici, cerco o scambio giochi come: The last Ninja II, Batman, Frank Bruno's Boxing, ecc. (le cassette costeranno dalle 2.000 alle 8.000 Lire).
Santoni Matteo - Via Manzoni 9 - Trento 38100 - Tel. 983908.

● Sveglia ragazzi! Vendo cassette per C64/128 anche a blocchi di 10-20 cassette a prezzo trattabile, per accordi telefonare ore pasti.
Fabio Di Trapani - Via Misterbianco 20 - Siracusa - Tel. 753786.

● Vendo tutti i giochi per C64 su nastro come R-Type, Double Dragons, Microsoccer, E. Hughes, Int. Soccer, Pacmania, e posso procurarmi giochi vecchi e nuovi al prezzo di L. 5000 con sconto per Parma e per compilation. Scrivetemi per lista.
Gianlupi Luigi - Via Calatafimi 8 - Parma 43100 - Tel. 90763.



più di 10.000 lire. Contattatemi presto. Telefonare ore pasti.
Giacomo Viotti - Via Fraz. Battagliosi, 31 - 15074 Molare (AL) - Tel. 0143/88362.

● Vendo Commodore 128 in ottime condizioni, completo di 1 joystick, 450 giochi, registratore, penna ottica. Telefonare o scrivere a:
Franco Ramondo - C.so Santarosa 22 - Cuneo (CN) - Tel. 0171/60372.

● Compro Amiga 500 completo di mouse e programmi allegati. Per accordarsi sul prezzo telefonare o scrivere a:
Franco Ramonda - C.so Santarosa 22 - Cuneo (CN) - Tel. 0171/60372.

● Il nuovo favoloso club "Kom" vi offre un vasto assortimento di videogames tratti direttamente dalla sala giochi alcuni esempi: Super Wonderboy II, Strider, Cabal, Altered Beast, Turbo Out Run, Chase MQ, Ghoul's N'Ghost e tantissimi altri, un gioco omaggio a scelta.
Massimo e Luigi - Via Taverne 38 - Agropoli 84043 - Tel. 0974/961902-0974/821826.

● Alt amico leggi qua!! La D.O.C.E.A. Soft ti offre a prezzi incredibili una vastissima gamma di programmi per C64-C16, Amiga, sia su disco che su nastro. Parecchi titoli originali, offerte speciali, spedizioni rapidissime. Arrivi settimanali, ultime novità. Richiedete la megalista gratuita.
D.O.C.E.A. Soft - C.P. 45 - 15011 Acqui Terme (AL).

● Cerco e compro il programma che permetta di caricare sul CBM 64 i giochi dello Spectrum (solo su cassetta). Pago L. 30.000. Telefonare ore pasti o scrivere a:
Fagioli Fabio - Via Rotina 105 - 56021 Cascina (PI) - Tel. 780286.

● Vendo giochi per Amiga 500, 1000, 2000, come Fling Shark, Out Run, Kik Off, New Zeland Story, Beach Volley, Superhang on, Altered Beast, Shinobi ed altri.
Angelo Malzone - Via dei Mille 18 - Trapani 91100 - Tel. 0923/24301.

● Vendo splendidi giochi per Commodore 64 sia su nastro che su disco. Novità recenti come Stunt Car Racer, Turbo Out Run, Shinobi, Continental Circus, Tusker, Power Drift, ecc. Prezzi bassi ed abbonamenti supervantaggiosi. Vendo anche un mouse (L. 30.000) e varie cartucce per sproteggere e copiare qualsiasi programma. Richiedere la lista a:
Cottogni Gianni - Via Strambino 23 - 10010 Carrone (TO) - Tel. 0125/712311.

● Compro il programma che permette di caricare i giochi del CBM 64 nello Spectrum. Inoltre vendo per Spectrum e CBM 64 i numeri 1, 4, 5, e 22 di Special Program e i numeri 3, 13, 17. 30 di Special Playgames, tra cui i giochi: Mission Impossible, Zorro, Tarzan, Secret Agent, Ombra nera, Scuola II Mission, Horror, Gran Prix, Rider e molti altri. Tutte le 8 cassette con più di 60 giochi a sole L. 15.000. Per informazioni scrivere a:
Vito Valenti - Grigaletta 5ª Trav. n. 87 - 91100 Trapani - Tel. 0923/531897.

● Alla tua softeca per Spectrum mancano alcuni vecchi titoli. Ok, allora scrivimi, troverai nomi come: Sorderon's Shadow, Girioscope, Manic-Miner, Red Arrows, Beach Head 2, Monty on the Run, Streethawk, D.T. Super Test 1, 2, Dinamite Dan, Spelbound, Abu Simbel, Ghostbuster, Atic-Atac. ecc. Telefona o scrivimi, troverai sicuramente qualche titolo interessante su disco da 3,5 pollici.
Massimiliano Costa - Via S. Salvario 11 - 12050 Castellinaldo (CN) - Tel. 0173/213258.

● Eccezionale! Vendo a sole L. 40.000, 10 giochi per IBM e PC compatibili su dischetto da 5 1/4Z che offro io compreso nel prezzo. Alcuni titoli? Randage, Vette, Tetris, Arkanoid, Strip Black Jack, Simulatori di volo, in più in omaggio un gioco di mia scelta, scrivete, annuncio sempre valido.
Massimiliano Costa - Via S. Salvario 11 - 12050 Castellinaldo (CN) - Tel. 0173/213258.

● Io desidero ricevere la cassetta di Batman, e la lista dei giochi più belli.
Poiatti Giovanni - Via A. Toscanini 54 - 91026 Mazara del Vallo - Tel. 940460.

● Vendo giochi per il Commodore 64 come: Summer Games II, III, Penalty, Mr. Pizza, Una rotonda sul mare, Monocalcio, Ugo e gli amici IV, Subacqueo, a L. 700 l'uno.
Canfora Ugo - Via Sopramonte 40 - Capri - Tel. 081/8379575.

● Vendo per Spectrum 48K su nastro a prezzi

**Tagliando da compilare e spedire in busta**
**di NEW SPECIAL PLAYGAMES**
**presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 28, 2012**

**VENDO** **COMPRO**
(cancellare i settori che non interessano)
**CERCO** **TROVO**

**NEW SPECIAL P**

SCRIVERE IN

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL._____

**RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO**

**PERSONALIZZA LA TUA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME**